

**Laurea Triennale in Scienze della Comunicazione  
L-20 - Digital Entertainment and Gaming**

<b>SSD</b>	<b>MATERIA</b>	<b>CFU</b>
M-FIL/05	Semiotica e filosofia dei linguaggi	12
INF/01	Informatica	6
M-FIL/04	Estetica della comunicazione	12
SPS/09	Sociologia dei processi economici	12
L-ART/06	Tecnica, storia e linguaggio dei mezzi audiovisivi	12
SECS-P/10	Organizzazione aziendale	6
<b>ANNO 1</b>		<b>60</b>
IUS/01	Diritto dell'informazione e della comunicazione	9
SPS/07	Metodologia della ricerca sociale	12
L-LIN/12	Lingua inglese	6
SPS/08	Sociologia della comunicazione e dell'informazione	9
INF/01	Fondamenti di Game Development	12
INF/01	Social Gaming e Gamification	6
SPS/08	Organizzazione di eventi e ufficio stampa	6
<b>ANNO 2</b>		<b>60</b>
SPS/08	Sociologia del gioco	9
M-FIL/03	Etica della comunicazione	12
ICAR/13	Fondamenti di Game Design	9
L-LIN/07	Lingua spagnola	6
SECS-P/08	Web Content Marketing	6
	Laboratorio di scrittura per il web	2
	Laboratorio di scrittura	2
	Laboratorio di lettura dell'immagine	2
	Tirocini formativi e di orientamento	6
	Prova finale	6
<b>ANNO 3</b>		<b>60</b>
<b>TOTALE</b>		<b>180</b>